Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

SPIELANLEITUNG

NES-HM-NOE

EINFÜHRUNG

Vielen Dank, daß Du Kevin Allein in New York als Nintendo Entertainment System gekauft hast. Die Abenteuer von Kevin McCallister werden Dir ganz bestimmt Spaß machen! Es wird aufregend, wenn er sich durch die größte aller Städte hindurchschlägt - durch New York!

Seine alten Feinde, Marv und Harry - die Wet Bandits, haben noch eine Rechnung mit ihm zu begleichen. Sie werden ihr Bestes (oder auch ihr Schrecklichstes) tun, um sich an unserem Held zu rächen. Aber gottseidank kann ja Kevin ganz gut auf sich aufpassen - denn Du wirst jede Menge Waffen und Gegenstände finden, mit denen Du Dich gegen die Wet Bandits und andere Bedrohungen verteidigen kannst, die sich Dir aus allen Ecken dieser großen, bösen Stadt nähern!

T•HQ Deutschland GmbH is registered trademarks of T•HQ, Inc. HOME ALONE 2™ and © 1992 Twentieth Century Fox Film Corp. All rights reserved.

Licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality ™

T•HQ, Inc. TOY HEADQUARTERS

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTEDO ENTERTAINMENT SYSTEM®

SICHERHEITSHINWEISE

Bitte beachte die folgenden Sicherheitshinweise, damit Dein Game Boy und die Spielkassette immer einwandfrei funktionieren.

1. Vor dem Einsetzen oder Herausnehmen der Spielkassette muß Dein Game Boy ausgeschaltet sein.
2. Versuche nicht, Deine Spielkassette aufzuschrauben.
3. Halte Deine Spielkassette fern von direktem Sonnenlicht, großer Hitze und extremer Kälte. Biege sie nicht, drücke sie nicht zusammen und schütze sie vor Feuchtigkeit. Während Du sie nicht benutzt, bewahre sie in der Schutzpackung auf, am besten bei Raumtemperatur.
4. Sollte Deine Spielkassette verschmutzen, so reinige sie nur mit einem trockenen, sauberen Tuch. Verwende niemals Verdünnungsmittel, Lösungsmittel, Benzin, Alkohol oder andere scharfe Reinigungsmittel, die die Spielkassette beschädigen könnten.

! WARNUNG !

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielenn in Verbindung mit einem Projektions-TV-Geräts entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

BITTE BEACHTEN

Bei einem Bruchteil der Bevölkerung lösen bestimmte flimmernde Lichter oder Muster, die Teil unseres täglichen Lebens geworden sind, epileptische Anfälle aus. Das kann auch beim Ansehen bestimmter Fernsehbilder oder beim Spielen bestimmter Videospiele passieren. Auch Spieler, die noch nie einen epileptischen Anfall gehabt haben, können an unentdeckter Epilepsie leiden. Wir empfehlen, daß Sie Ihren Arzt zu Rate ziehen, wenn Sie Epilepsie haben, Epilepsieverdacht besteht oder wenn Sie bei Videospielen eines der folgenden Symptome bemerken: veränderte Sicht, Muskelzucken, andere unkontrollierte Bewegungen, Orientierungsverlust, Verwirrung und Schüttelkrämpfe.

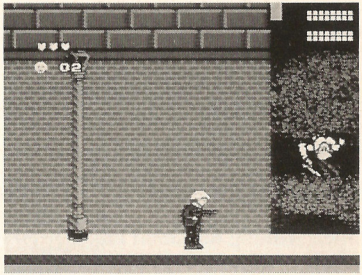
INHALTSVERZEICHNIS

Einführung 2
Sicherheitshinweise 3
Die Story. 5
Die Steuerung von Kevin 6
Kraftfutter und Wundermittel 10
Das Hotel. 11
Central Park 12
Das Wohnhaus. 13
Die letzte Hürde 14
Garantie 15
Herstellerhinweise 16
Notizen 17

DIE STORY

Es ist Weihnachtszeit, und irgendwie wurde Kevin schon wieder von seiner Familie getrennt. Diesmal sind wir in New York City. Auf der Suche nach seiner Familie wird er von Straßenräubern im Central Park und sogar von Kanalratten verfolgt, die ihm überall in dieser gigantischen Stadt auflauern.

Harry und Marv verfolgen die heiße Spur und sind ihm auf den Fersen. Diesmal werden sie von ein paar fiesen Typen aus ihrer früheren Gang unterstützt. Aber dem nicht genug! Sogar das komplette Personal des Plaza Hotels versucht, ihn zu erwischen. Kann es ein kleiner Junge schaffen, sich durch New York hindurchzuschlagen? Wenn Du das wissen willst, dann setze Dich an die Knöpfe und erlebe das große Abenteuer für die ganze Familie!



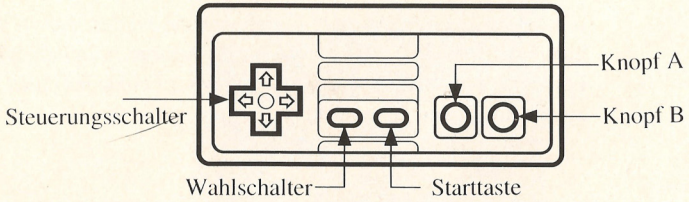
DIE STEUERUNG VON KEVIN

Du kannst Kevin wie folgt bewegen:

Laufen:	Drücke LINKS oder RECHTS auf der Steuerungstaste.
Rutschen:	Drücke während des Laufens DOWN auf der Steuerungstaste.
Ducken:	Drücke DOWN auf der Steuerungstaste, wenn Du stillstehst.
Eine Tür öffnen:	Drücke UP, wenn Du vor einer Tür stehst.
Springen:	Drücke den Knopf A.
Mit der Waffe feuern:	Drücke den Knopf B.
Einen Aufzug kommen lassen:	Drücke UP, während Du vor dem Rufknopf des Aufzuges stehst.

DIE STEUERUNG VON KEVIN (Forts.)

Eine Waffe auswählen: Drücke SELECT, damit Du Dein Waffenverzeichnis durchsehen kannst. Die Waffen erscheinen in einem Fenster, und Du siehst gleichzeitig die Anzahl Schüsse, die Dir zur Verfügung stehen (von 0-99). Die jeweilige im Fenster erscheinende Waffe kannst Du verwenden, wenn Du B drückst (aber nur dann, wenn Du mindestens einen Schuß zur Verfügung hast).



DIE STEUERUNG VON KEVIN (Forts.)

Waffen und Taktiken:

Schlitten: löscht viele Feinde aus, die vom Boden aus angreifen.

Pfeil-Schußwaffe: „betäubt“ zeitweilig menschliche Feinde (funktioniert nicht bei manchen Bossen).

Fliegende Faust: schlägt jeweils einen Feind aus der Bildfläche heraus (bei manchen muß man 2 Schüsse abfeuern).

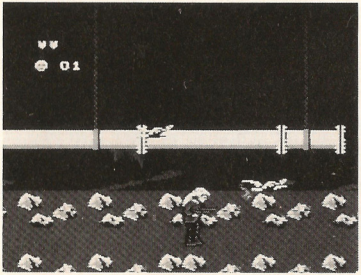
Super-Faust: schlägt mehrere Feinde aus der Bildfläche heraus. Kevin kann hinter dem ersten herlaufen, um noch weitere, möglichst viele Feinde zu erwischen. (Vorsicht! Einige der Feinde befinden sich zu nah am Boden, um getroffen werden zu können!)

DIE STEUERUNG VON KEVIN (Forts.)

Lassokette: damit kannst Du laufende Feinde von der Bildfläche rutschen lassen.

Hinweis:

- Sieh Dich immer nach Packungen mit Pfeilen um - die brauchst Du nämlich als Munition für Deine Pfeil-Schußwaffe!
- Die Bosse kannst Du am besten mit den Faustwaffen erledigen.



KRAFTFUTTER UND WUNDERMITTEL

Folgende Sachen kannst Du während des Spiels sammeln:

Pizza-Scheiben: Mit 6 von diesen bekommst Du ein weiteres Leben.
Kuchen: Gibt Dir ein weiteres Leben.
Cookies: Sammle 5 Cookies, um einen Gesundheitspunkt zurückzubekommen.
Glocke: Damit kann Kevin höher als normal springen.
Zuckerstange: Macht Kevin vorübergehend gegen alle Feinde unverwundbar, solange er nicht von ihnen angefaßt wird.
Wunderwasser: Macht Kevin vorübergehend gegen alle diejenigen unverwundbar, die ihn anfassen und ermöglicht ihm, alle anderen Feinde aus dem Bildschirm herauszuschlagen.

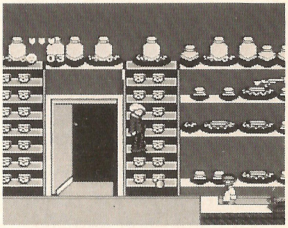
Wieviele Gegenstände Kevin gesammelt hat, die Anzahl der Gesundheitspunkte, die noch zur Verfügung stehenden Leben und die Punktezahl kannst Du am oberen Rand des Bildschirms ablesen. Wenn Du eine Pizza-Scheibe aufgelesen hast, schaltet die Statuszeile für kurze Zeit um und zeigt Dir die Anzahl der Scheiben an, die schon aufgelesen hast (wenn Du allerdings die sechste Scheibe aufliest, wirst Du den Ton hören, der Dir sagt, daß Du ein weiteres Leben bekommen hast). Wenn Du Cookie-Packungen aufgelesen hast, schaltet die Bedienerzeile für kurze Zeit um und zeigt Dir an, wieviel Cookies Du bereits aufgesammelt hast (wenn Du allerdings die fünfte Packung Cookies aufgesammelt hast, bekommst Du einen weiteren Gesundheitspunkt).

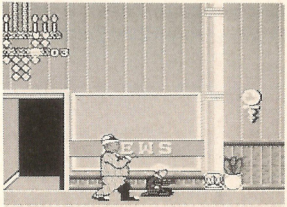
DAS HOTEL

Kevin beginnt in der Halle des Plaza Hotels außerhalb des Central Parks loszulaufen. Viele Gegenstände, die Kevin zum Überleben braucht, sind hinter Möbeln oder im Hintergrund versteckt. Um diese zu finden, mußt Du überall herumlaufen und suchen.

Hinweise für das Hotel:

- Umgehe den Reisekoffer, wenn Du den Fahrstuhl kommen läßt. Fahre mit dem Fahrstuhl bis zu den oberen Stockwerken.
- Gehe in die Läden in der Halle hinein sowie in die oben gelegenen Flurtüren. Vermeide ein Aufeinandertreffen mit dem Hotelpersonal (ja, auch mit den Zimmermädchen.)
- Nimm den Warenaufzug vom 16. Stockwerk zur Küche. Auch hier mußt Du wieder aufpassen, nicht mit dem Küchenpersonal zusammenzutreffen.
- Hier hast Du auch Dein letztes großes Zusammentreffen mit dem Hausdetektiv und dem Master Chef.



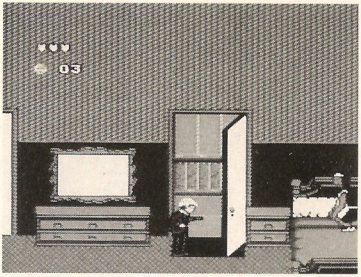


CENTRAL PARK

Schlage Dich durch den gefährlichen Central Park mit all seinen finsteren Ecken. Auf Dich warten Punks, Schlägertypen, Ratten und noch schlimmere Gesellen.

Hinweise für den Central Park:

- Du mußt eine Möglichkeit finden, über die Mauer des Central Parks hinüberzukommen.
- Du mußt die unterirdische Höhle finden, die von den Vögeln der Taubenfrau bewacht wird, um das nächste Level zu erreichen. (Du mußt allerdings unbedingt mit ihr Freundschaft schließen, bevor Du weiterläufst.)



DAS WOHNHAUS DES ONKELS

Kevin's Onkel hat ein Wohnhaus in der Stadt, das zur Zeit renoviert wird. Kevin hat in diesem Haus einige versteckte Fallen aufgestellt, mit denen er die Wet Bandits fangen will, um sie später der Polizei zu übergeben. Aber dieser Schuß ging buchstäblich nach hinten los: die Zimmer sind verschlossen und Harry und Marv haben (durch einen dummen Zufall) fast alle Schlüssel in ihrer Gewalt. Kevin muß den ersten Schlüssel finden, um damit in die nachfolgenden Räume zugelangen. Dort muß er dann die Fallen entschärfen, um weitere Schlüssel zu bekommen. Sein Ziel ist es, auf das Dach des Hauses zu gelangen, denn von dort kann er entkommen.

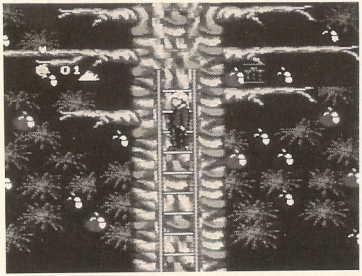
Einige Tips für das Wohnhaus:

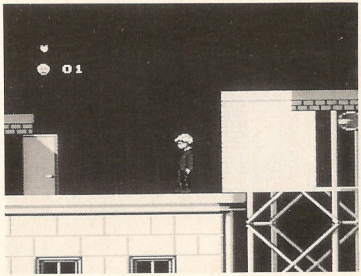
- Das Wohnhaus besitzt 3 Stockwerke und jede Menge Zimmer.
- Sei auf der Hut vor Löchern im Fußboden und herabfallenden Putz-Brocken, wenn Du durch die Räume gehst.
- Du solltest alle Türen probieren.

DIE LETZTE HÜRDE

Die große Verfolgungsjagd beginnt auf dem Dach des Wohnhauses seines Onkels, geht dann weiter durch die Straßen von New York und endet beim Weihnachtsbaum am Rockefeller-Center. Versuche, die Spitze des Baumes zu erklimmen und Dir diese Plagegeister für alle Zeiten vom Leib zu halten!

Wenn Du dieses Level erreicht hast, ist Kevin wieder mit seiner Familie vereint und verbringt mit dieser einen unvergeßlichen Urlaub!





GARANTIE

Einer Qualitätsgarantle für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf für in Deutschland von T• HQ gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen.

1. Rufen SIe zuerst den T• HQ Kundendienst in Deutschland unter der Telefonnummer 0 89/7 49 15 00 an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retourengenemigungs-Nummer. Schicken Sie dann das T• HQ Produkt im Orginalkarton zusammen mit den Kaufbeleg an:

   T• HQ
   Irmgardstr. 15
   8000 München 71
3. Die Gewährleistung ist nach der Wahl von T• HQ auf eine Mangelbeseitigung oder Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungspflicht wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den T• HQ Kundendienst.
   (Telefonnummer in Deutschland 0 89/7 49 15 00)

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

ABC Import & Export
Vorburg
CH-9473 Gams
Tel. CH-0 85/740 50

PCSL-Software GmbH
Arzlerstr. 43c
A-6020 Innsbruck
Tel. A-05 12-6 67 80 81

HERSTELLERHINWEISE

Entwickelt von der Imagineering Inc., Glen Rock, NJ

Konzept und Ausführung:
Alex Demeo, W. Marshall Rogers

Produktionsleiter:
Howard Phillips

Zeichnungen:
Amy Bond

Musik und Audiovision:
Mark van Hecke

Zusatzprogrammierung:
Tak Lau, Bill Jannot

NOTIZEN

NOTIZEN

NOTIZEN

T• HQ, Inc.
TOY HEADQUARTERS

T·HQ Deutschland GmbH
Irmgardstr. 15
8000 München 71

PRINTED IN JAPAN.